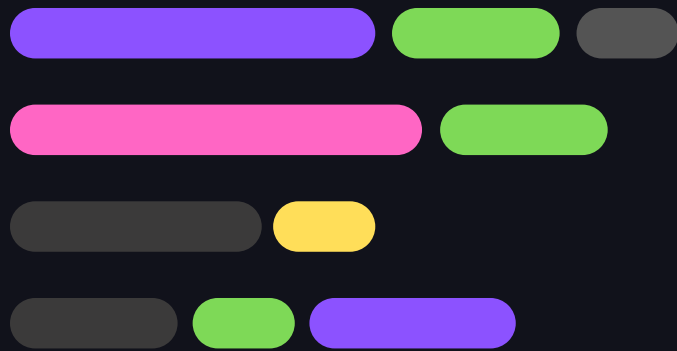
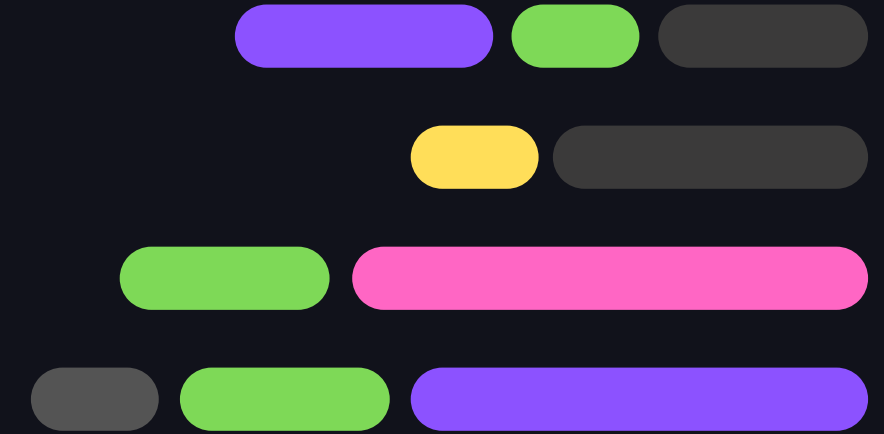




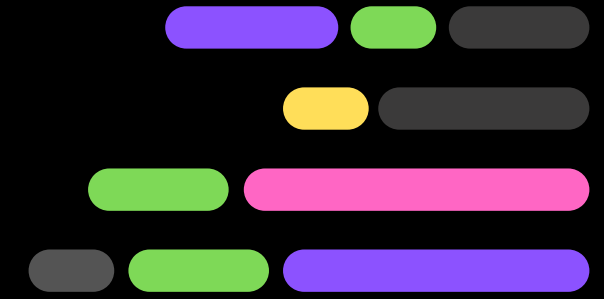
{ TEMEL PROGRAMLAMA II }

Samsun Üniversitesi
Teknik Bilimler Meslek Yüksekokulu
Arka-Yüz Yazılım Geliştirme Pr.





Bu Haftanın Ders Kazanımları



01

Debug Kavramı

02

Hata Yakalama

03

Hata Türleri

Debug Kavramı

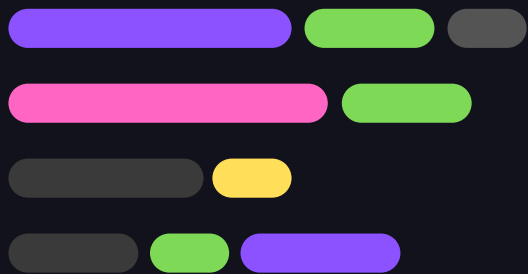


01

Debug

Debug Nedir ?

Debug, programdaki hatayı bulma, nedenini anlama ve düzeltme sürecidir.

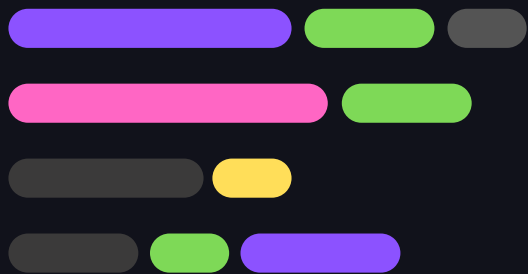




01

Debug

Debug sadece hata mesajı çıkan durumlar için değildir.
Program çalışıp yanlış sonuç veriyorsa da debug yapılır.





01

Debug

Debug sayesinde :

- Kodun satır satır nasıl çalıştığını görülür.





01

Debug

Debug sayesinde :

- Kodun satır satır nasıl çalıştığını görülür.
- Değişkenlerin değerlerini takip edilebilir.





01

Debug

Debug sayesinde :

- Kodun satır satır nasıl çalıştığını görülür.
- Değişkenlerin değerlerini takip edilebilir.
- Hatanın hangi satırda başladığını bulunur.





01

Debug

Debug sayesinde :

- Kodun satır satır nasıl çalıştığını görülür.
- Değişkenlerin değerlerini takip edilebilir.
- Hatanın hangi satırda başladığını bulunur.
- Tahmin etmek yerine gözlem yapılır.





01

Debug

Debug sayesinde :

- Kodun satır satır nasıl çalıştığını görülür.
- Değişkenlerin değerlerini takip edilebilir.
- Hatanın hangi satırda başladığını bulunur.
- Tahmin etmek yerine gözlem yapılır.
- Mantıksal hataları daha kolay yakalanır.





01

Debug

VS Code, Python için breakpoint koyma, değişkenleri inceleme ve kodu adım adım çalıştırma gibi debug özellikleri sunar. Python tarafında bunun için Python Debugger extension kullanılır; Python extension ile birlikte gelir.





01

Debug

Yandaki kodu bilgisayarınızda çalıştırınız ve bug'ı mantıken bulunuz.

```
mail = input("E-posta giriniz: ")

if "@" and "." in mail:
    print("Geçerli e-posta")
else:
    print("Geçersiz e-posta")
```



01

Debug

Yandaki kodu çalıştırınız.

```
kullanici = input("Kullanıcı adı: ")

kullanici.lower()
kullanici.strip()

if " " in kullanici:
    print("Boşluk içeremez")
else:
    print("Kayıt başarılı:", kullanici)
```



01

Debug

Debug'ın nereden başlayacağını belirlemek için satır sayısının yanındaki boşluğa tıklanmalı ve kırmızı nokta görülmelidir. Bu kırmızı noktaya **BreakPoint** denir.

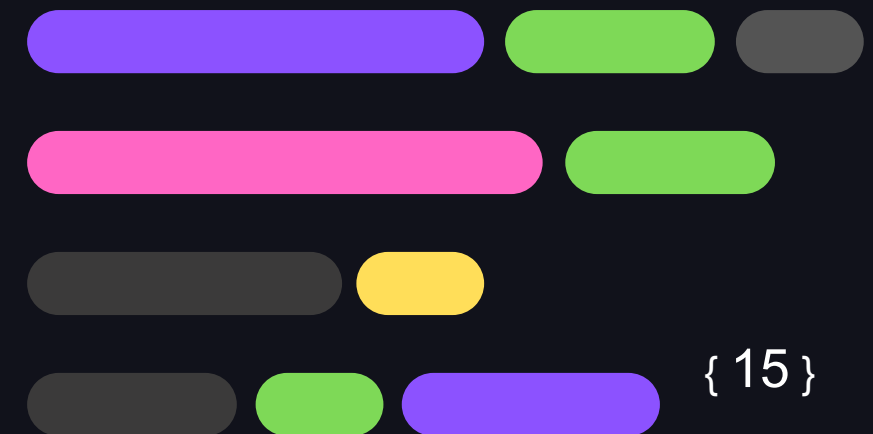
```
core > tests.py > ...
1 kullanıcı = input("Kullanıcı adı: ")
2
3 kullanıcı.lower()
4 kullanıcı.strip()
5
6 if " " in kullanıcı:
7     print("Boşluk içeremez")
8 else:
9     print("Kayıt başarılı:", kullanıcı)
10
11
```



01

Debug

Debug modu açmak için önce sol panelde yanda gözüken ikona tıklayınız.

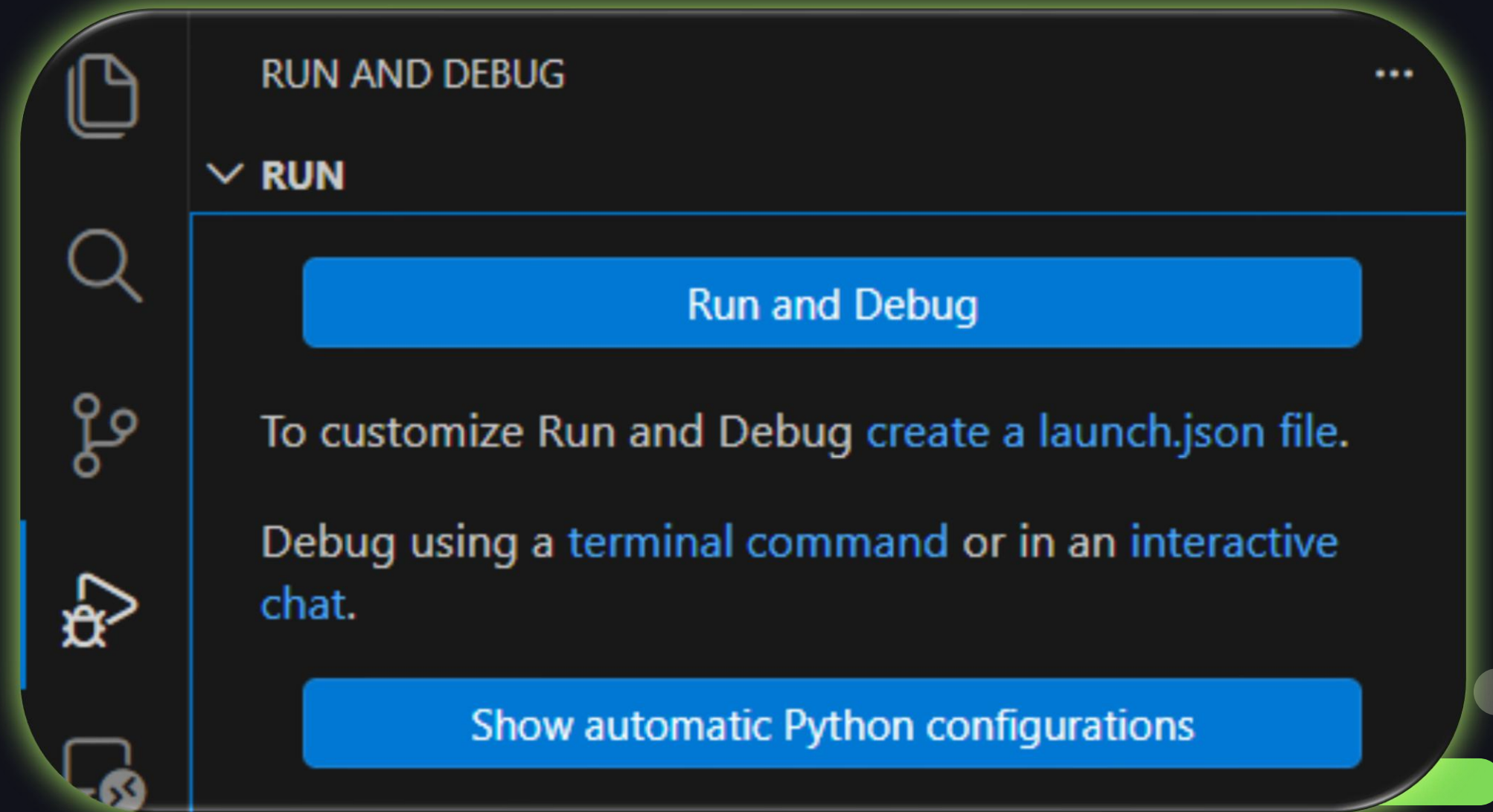




01

Debug

Açılan pencerede **run and debug** butonuna tıklayınız.

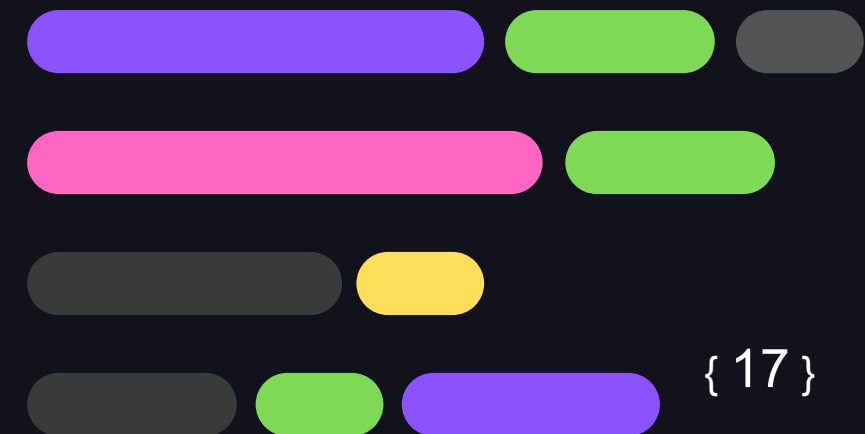
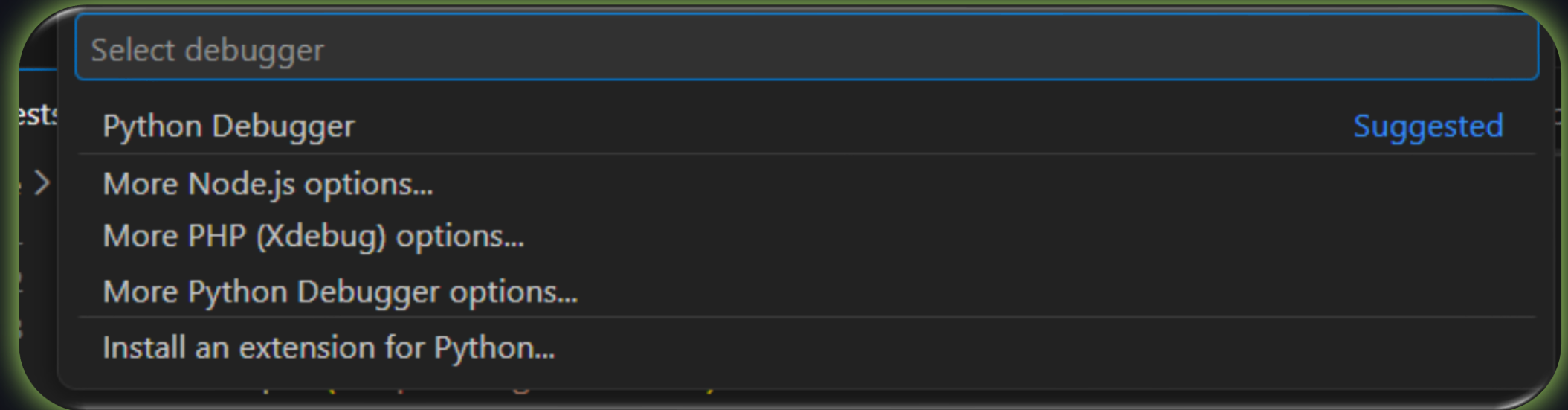




01

Debug

Ardından üst tarafta açılan menüden **Python Debugger** seçiniz.

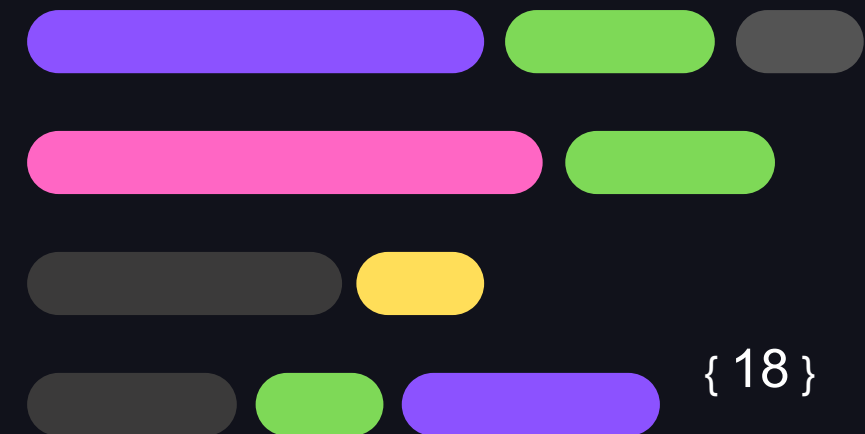
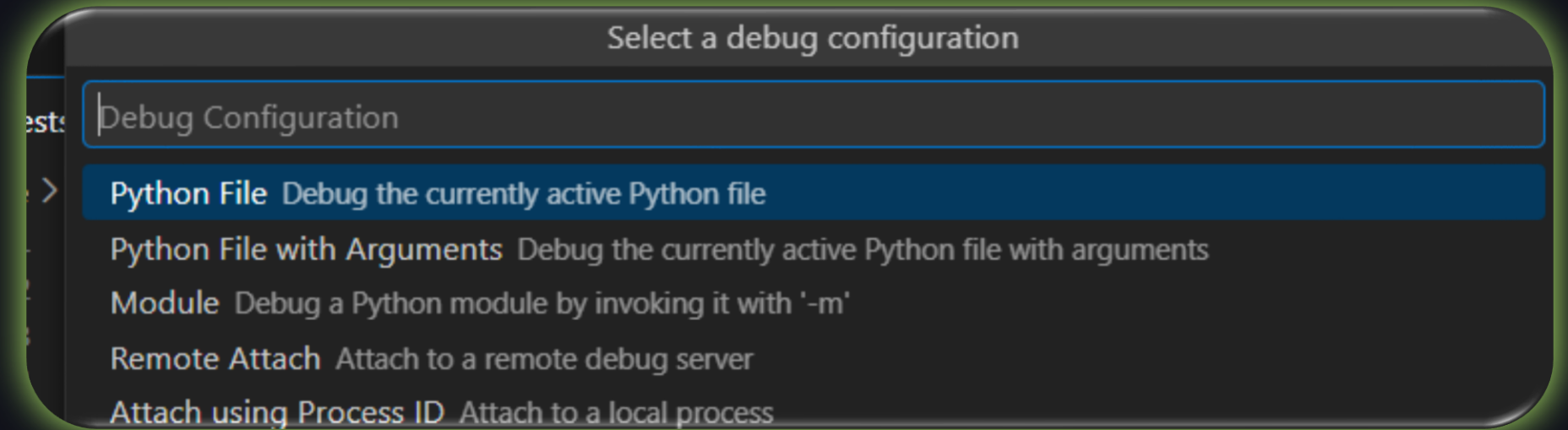




01

Debug

Açılan yeni menüden **Python File** seçiniz.





01

Debug

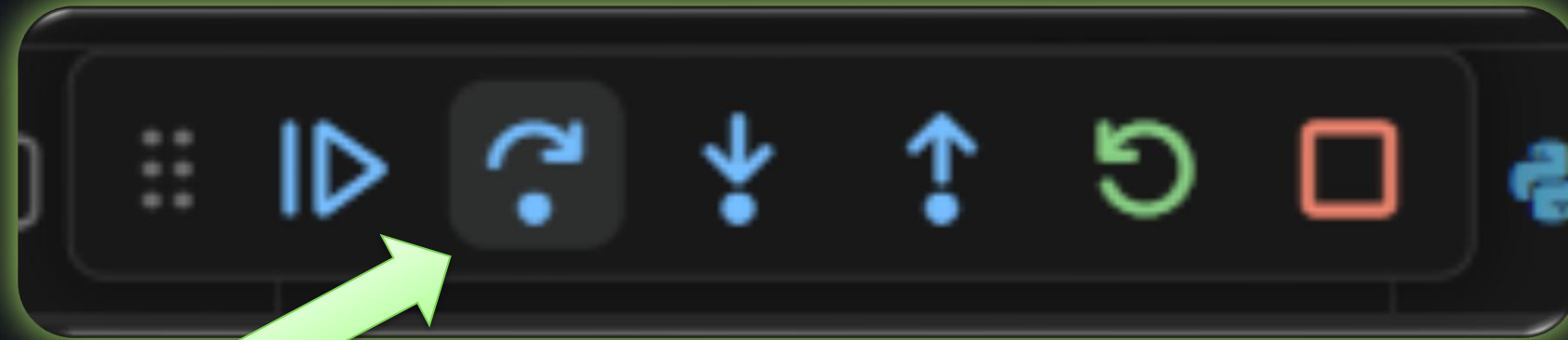
Yandaki görüntüyü elde ediniz.

```
tests.py x [Debug] [Run] [Step Over] [Step Into] [Step Out] [Stop]
core > tests.py > [kullanici]
1 kullanici = input("Kullanıcı adı: ")
2
3 kullanici.lower()
4 kullanici.strip()
5
6 if " " in kullanici:
7     print("Boşluk içeremez")
8 else:
9     print("Kayıt başarılı:", kullanici)
10
11
```

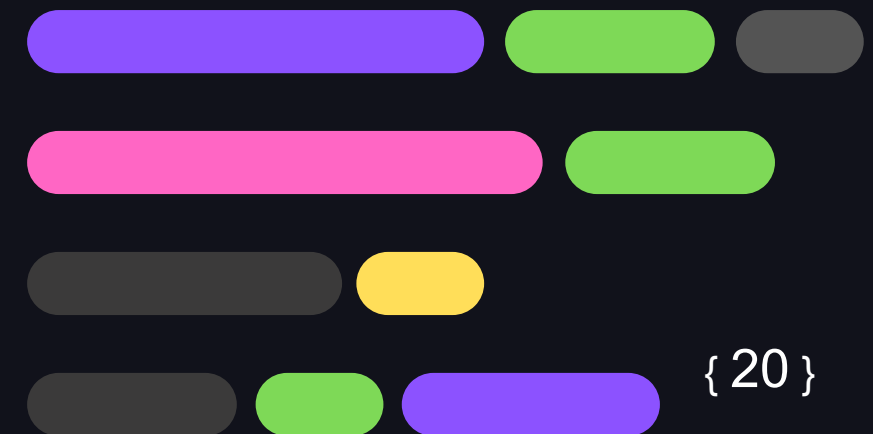


01

Debug



Üstte açılan menüdeki Step over yada F10 ile kodu satır satır ilerletebilirsiniz.

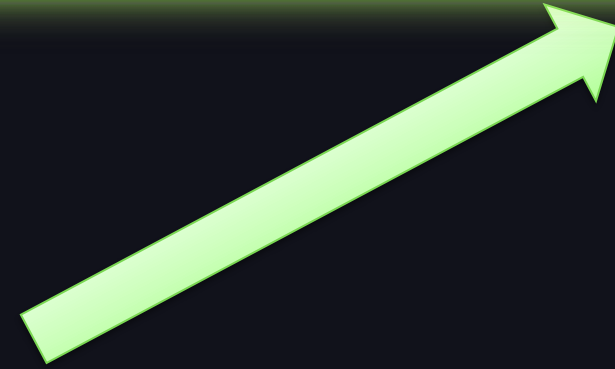




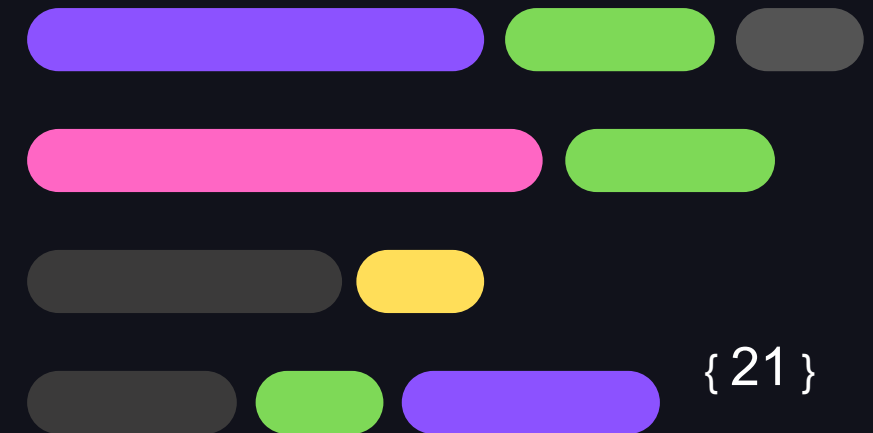
01

Debug

Kullanıcı adı: FURKANDURMUS



Adınızı başında ve sonunda boşluklar bırakarak büyük harfle
input olarak giriniz.





01

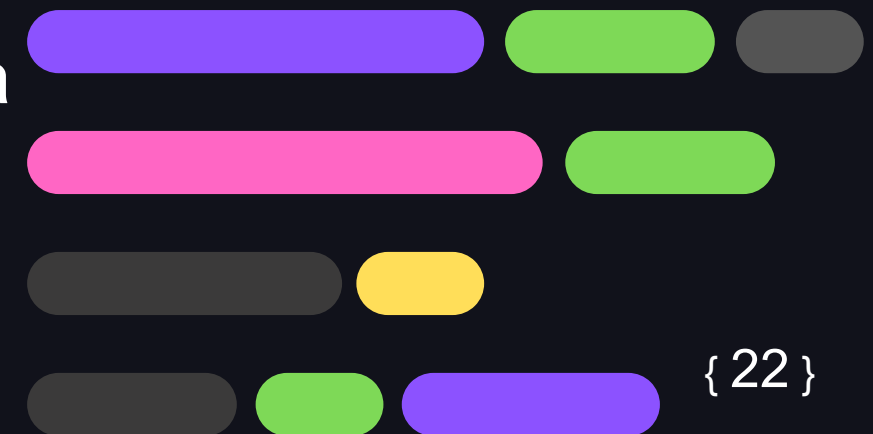
Debug

```
VARIABLES
└─ Locals
   └─ > special variables
      kullanici = ' FURKANDURMUS '
   └─ > Globals

WATCH

core > tests.py > ...
1 kullanici = input("Kullanıcı adı: ") kullanici = ' FURKANDURMUS '
2
3 kullanici.lower()
4 kullanici.strip()
5
6 if " " in kullanici:
7     print("Boşluk içeremez")
8 else:
9     print("Kayıt başarılı:", kullanici)
10
11
12
13
14
```

Kullanici değişkeni sol tarafta local variables'in içine eklendi. Step over yani ilerle butonuna tıkladıkça kullanici değişkenindeki değişim gözlemlenebilir.



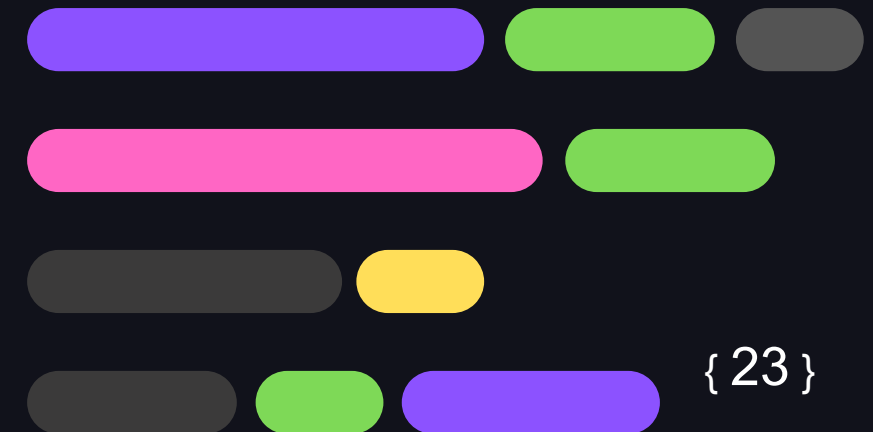


01

Debug

```
core > tests.py > ...  
1 kullanici = input("Kullanıcı adı: ")  
2  
3 kullanici.lower()  
4 kullanici.strip()  
5  
6 if " " in kullanici: kullanici = ' FURKANDURMUS '  
7     print("Boşluk içeremez")  
8 else:  
9     print("Kayıt başarılı:", kullanici)  
10  
11
```

Kod 6. satıra gelmesine rağmen kullanici değişkeni lower ve stripten etkilenmedi. Sebebi ne olabilir ?



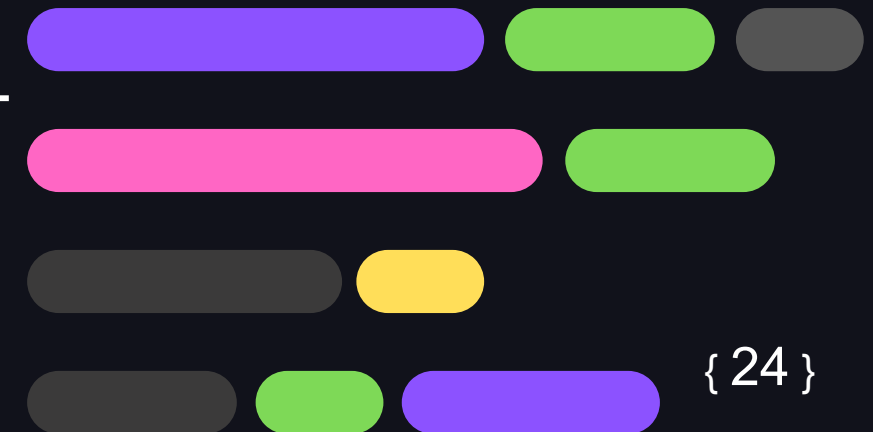


01

Debug

```
core > tests.py > ...
1 kullanici = input("Kullanıcı adı: ")
2
3 kullanici.lower()
4 kullanici.strip()
5
6 if " " in kullanici: kullanici = ' FURKANDURMUS '
7     print("Boşluk içeremez")
8 else:
9     print("Kayıt başarılı:", kullanici)
10
11
```

Değişkenin güncellenip tekrar kendine atanması yapılmadığı için kullanici güncellenmedi. Debug ile hatalı noktayı bulmuş olduk.





01

Debug

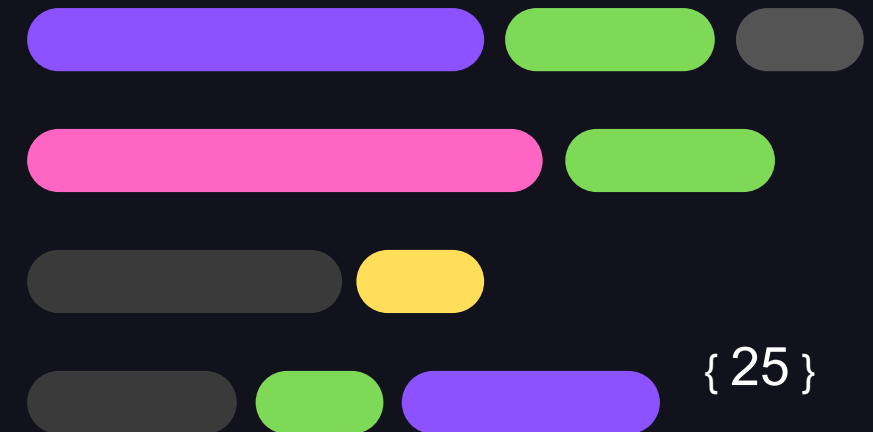
```
core > tests.py > ...
1 kullanici = input("Kullanıcı adı: ")
2
3 kullanici = kullanici.lower()
4 kullanici =kullanici.strip()
5
6 if " " in kullanici: kullanici = 'furkandurmus'
7     print("Boşluk içeremez")
8 else:
9     print("Kayıt başarılı:", kullanici)
10
11
12
```

VARIABLES

- Locals
 - special variables
 - kullanici = 'furkandurmus'
 - Globals

WATCH

Sizde kodu üstteki gibi düzeltip debug yaparak değişkenin güncellendiğini gözlemleyiniz.





01

Debug

Yakdaki kodu debug ile inceleyiniz.

```
metin = input("Metin: ")  
  
sayac = 0  
  
for k in metin:  
    if k == "a":  
        sayac = 1  
  
print("a sayısı:", sayac)
```



01

Debug

RUN AND DEBUG

RUN

Run and Debug

To customize Run and Debug create a launch.json file.

Debug using a terminal command or in an interactive chat.

Show automatic Python configurations

BREAKPOINTS

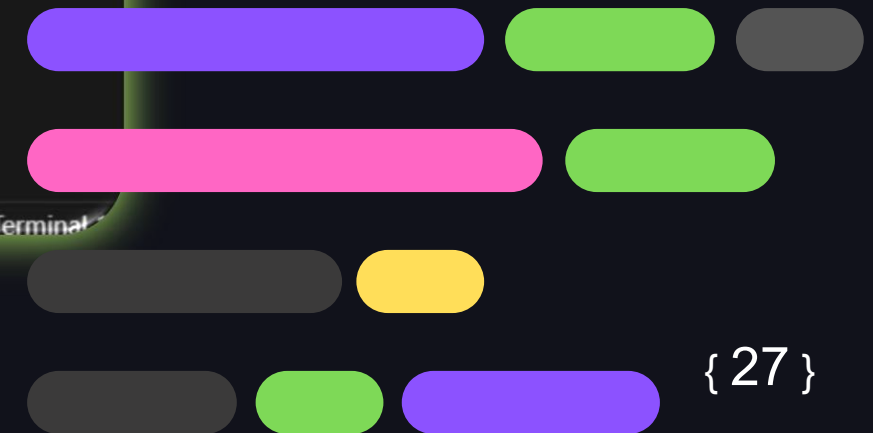
- Raised Exceptions
- Uncaught Exceptions
- User Uncaught Exceptions
- tests.py core 15
- views.py core 75

```
tests.py
core > tests.py > ...
14
15 sayac = 0
16
17 for k in metin:
18     if k == "a":
19         sayac = 1
20
21 print("a sayısı:", sayac)
22
23
24
25
26
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE **TERMINAL** PORTS

(venv) PS C:\Users\SAMU-Furkan_Durmus\Desktop\kampus_blog> |

Ln 21, Col 1 Spaces: 4 UTF-8 CRLF Python 3.14.0 (venv) venv (3.14.0) Go Live Terminal





01

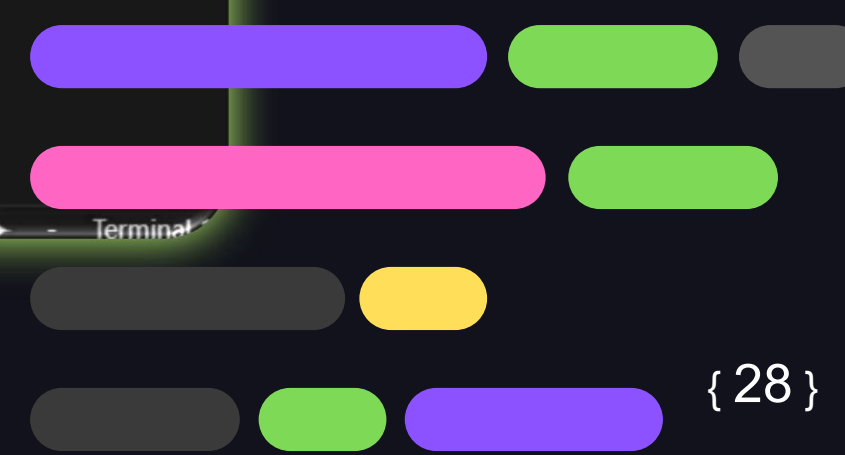
Debug

The screenshot shows the Visual Studio Code interface with the following components:

- Run and Debug Sidebar:** Contains a "Run and Debug" button, instructions to create a `launch.json` file, and a "Show automatic Python configurations" button.
- Code Editor:** Displays the file `tests.py` with the following code:

```
23
24
25 a = False
26 if a:
27     print("a değişkeni True")
28 else:
29     print("a değişkeni False")
30
31
32
```

A red dot indicates a breakpoint is set on line 25.
- Terminal:** Shows the command prompt `(venv) PS C:\Users\SAMU-Furkan_Durmus\Desktop\kampus_blog>`.
- Breakpoints Panel:** Located at the bottom left, it shows a list of breakpoints for `tests.py` and `views.py` in the `core` workspace. The first breakpoint is active on line 15, and another is on line 25.
- Status Bar:** At the bottom, it shows "Ln 27, Col 1", "Spaces: 4", "UTF-8", "CRLF", and "Python 3.14.0 (venv)".





01

Debug

Yakdaki kodu debug ile inceleyiniz.

```
en_buyuk = 0
```

```
for i in [-5, -2, -10]:  
    if i > en_buyuk:  
        en_buyuk = i
```

```
print(en_buyuk)
```

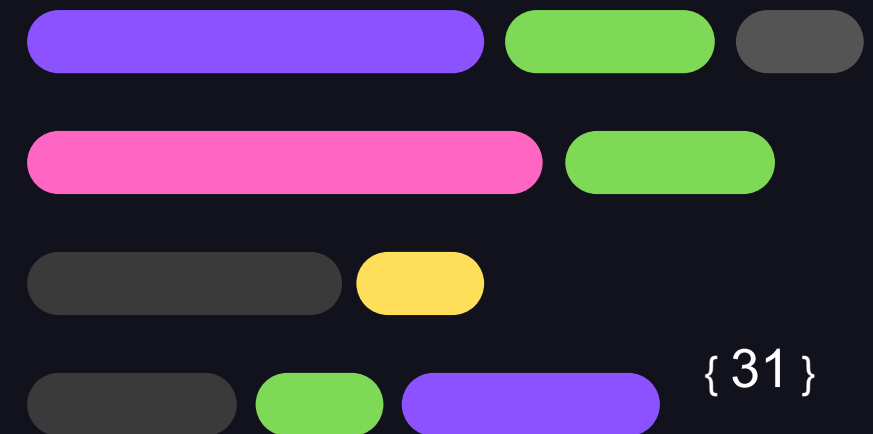
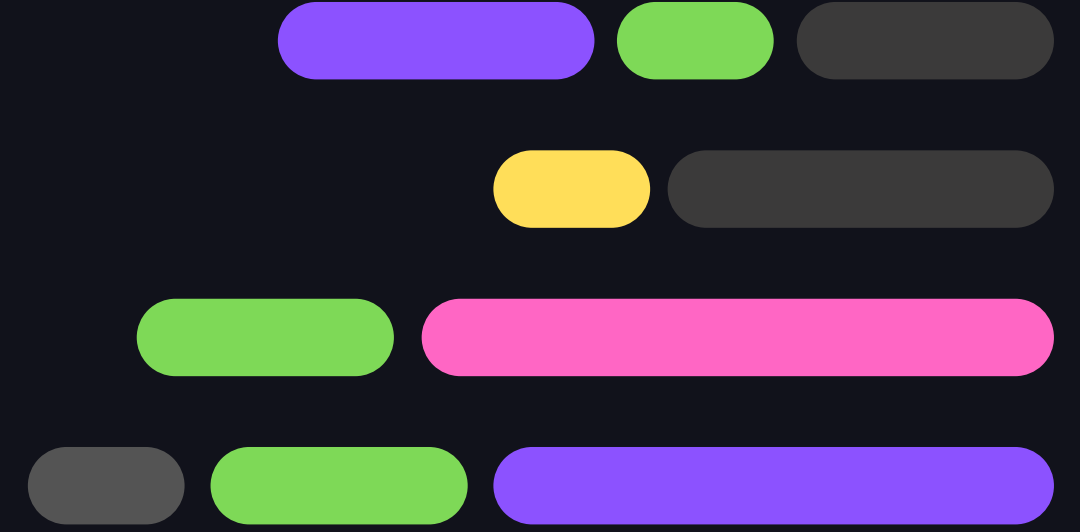
Hata Yakalama



02

Hata Yakalama

Python programlama dilinde hata yakalama **try-except** blokları aracılığıyla yapılmaktadır.





02

Hata Yakalama

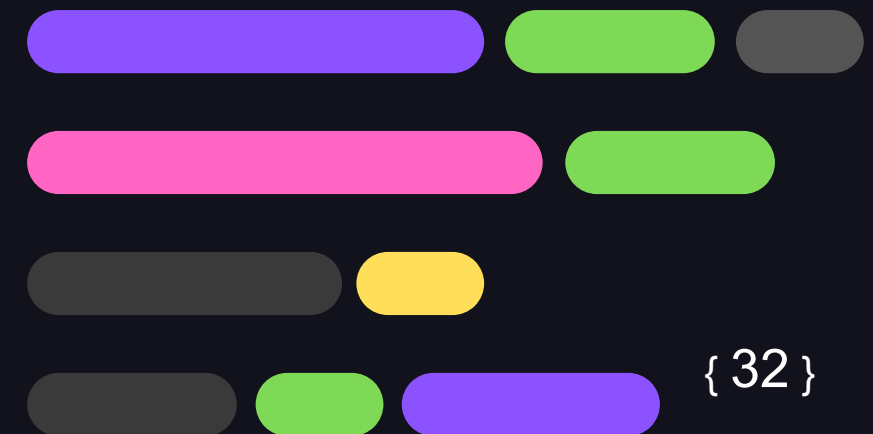
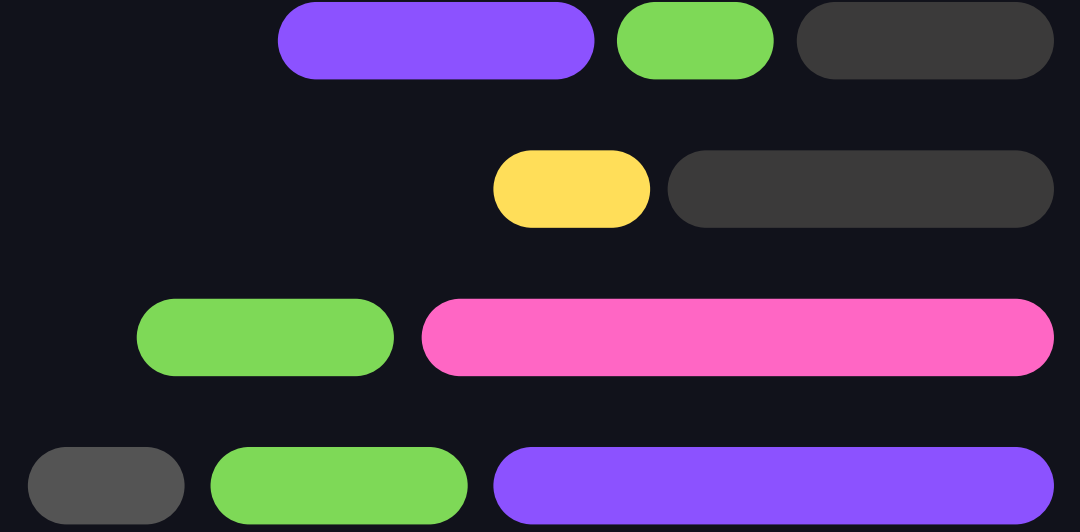
En temel try-except bloğu şu şekildedir:

try:

hata oluşması muhtemel kod bloğu

except:

hata durumunda yapılacak işlemler



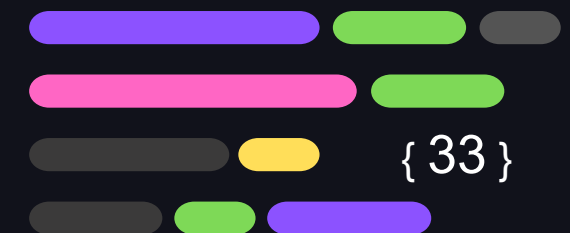


02

Hata Yakalama

try:*# hata oluşması muhtemel kod bloğu***except:***# hata durumunda yapılacak işlemler*

try bloğunda, hata oluşma ihtimali bulunan kodlar yazılır ve eğer bir hata oluşursa **except** bloğu devreye girer. Hata oluştuğunda except bloğunun devreye girmesi "Hatayı yakalama" olarak adlandırılır. Hata olmazsa program çalışmaya except bloğundan sonraki satırdan devam edecektir.





02

Hata Yakalama

Yandaki kodu çalıştırıp
hata almaya çalışınız.

```
try:  
    sayi = int(input("Sayı: "))  
    print("Dönüştürme başarılı.")  
    sonuc = 100 / sayi  
    print("Sonuç:", sonuc)  
except:  
    print("Bir hata oluştu.")
```



02

Hata Yakalama

Görüldüğü üzere, program hata mesajı vererek sonlanmadı. Program, programcının kontrolü altında çalışmaya devam etti. Programcı burada, istisnai bir durum karşısında programının yarıda kesilmesini engellemiştir.

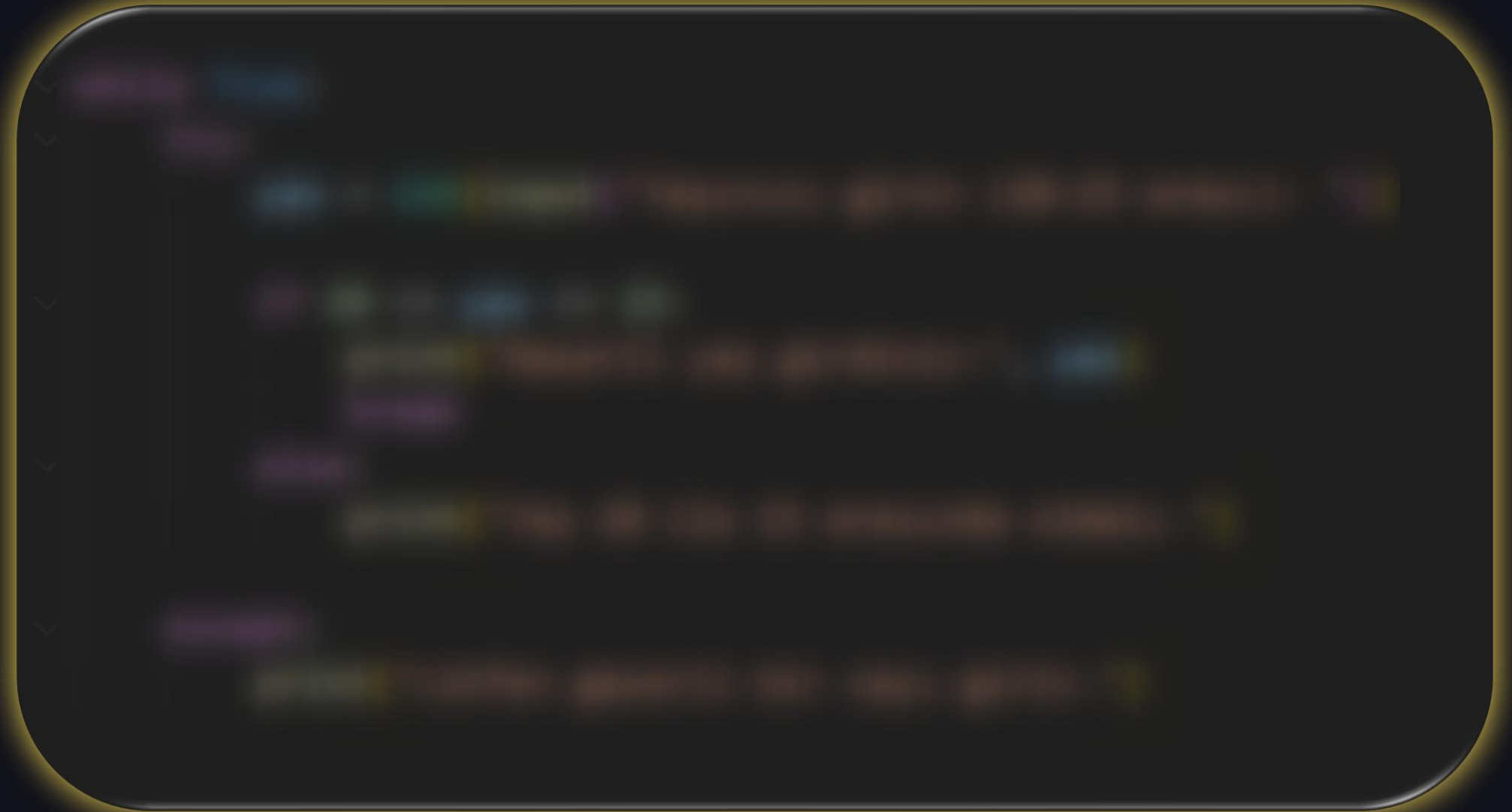
```
try:  
    sayi = int(input("Sayı: "))  
    print("Dönüştürme başarılı.")  
    sonuc = 100 / sayi  
    print("Sonuç:", sonuc)  
except:  
    print("Bir hata oluştu.")
```



02

Hata Yakalama

Kullanıcıdan 20 ila 25 arasında sayı girene kadar hata vermeden input alan kodu yazınız.





02

Hata Yakalama

Kullanıcıdan 20 ila 25 arasında sayı girene kadar hata vermeden input alan kodu yazınız.

```
while True:
    try:
        yas = int(input("Yaşınızı girin (20-25 arası): "))

        if 20 <= yas <= 25:
            print("Geçerli yaş girdiniz:", yas)
            break
        else:
            print("Yaş 20 ile 25 arasında olmalı.")

    except:
        print("Lütfen geçerli bir sayı girin.")
```



02

Hata Yakalama



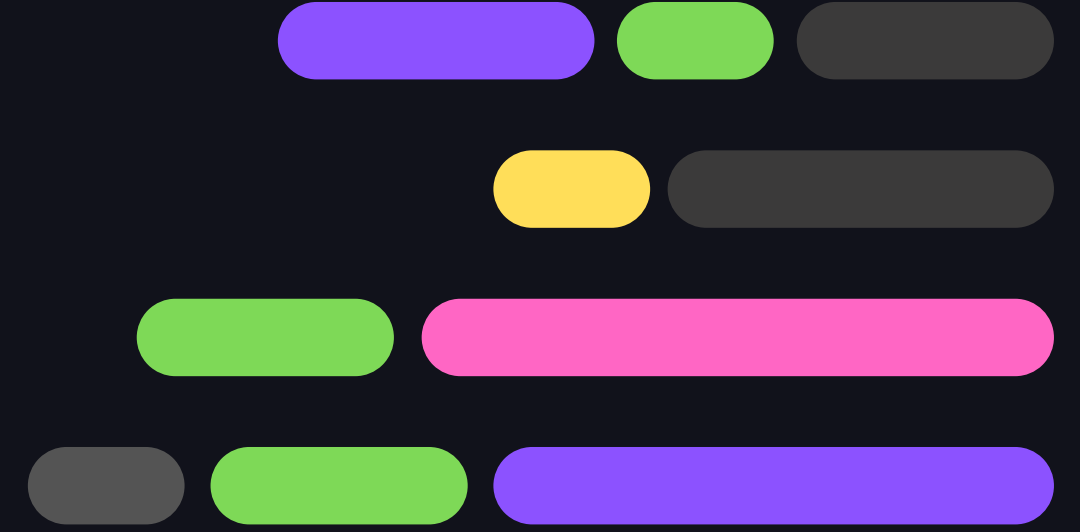
İçerisinde 5 isim bulunan bir liste oluşturunuz. Kullanıcıdan index'i alın ve o index'te bulunan ismi ekrana yazdırın.

```
isimler = ["Ali", "Ayşe", "Mehmet", "Fatma", "Ahmet"]
```



02

Hata Yakalama



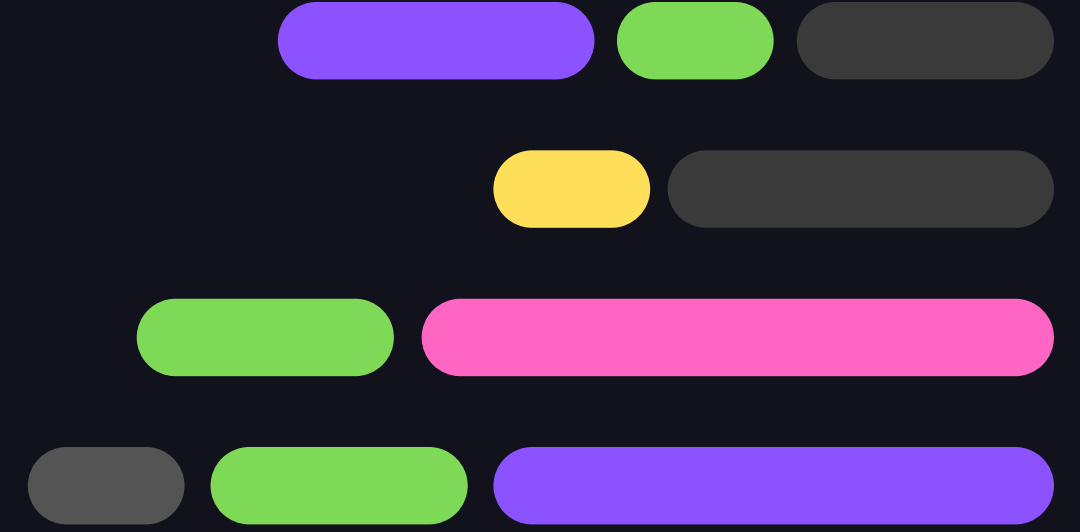
İçerisinde 5 isim bulunan bir liste oluşturunuz. Kullanıcıdan index'i alın ve o index'te bulunan ismi ekrana yazdırın.

```
isimler = ["Ali", "Ayşe", "Mehmet", "Fatma", "Ahmet"]  
  
try:  
    index = int(input("Kaçınıcı kişiyi görmek istiyorsunuz?: "))  
    print(isimler[index])  
  
except:  
    print("Geçersiz işlem yaptınız.")
```

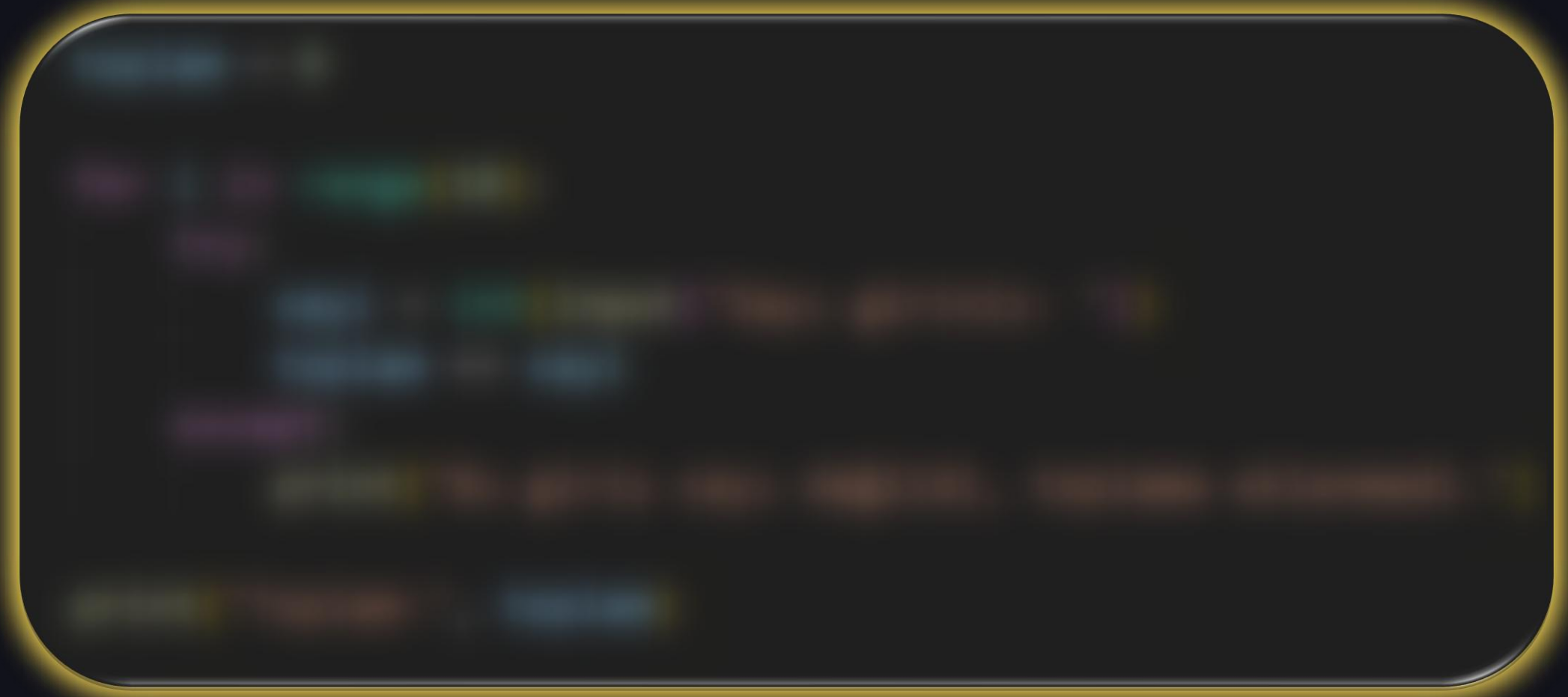


02

Hata Yakalama



Kullanıcıdan 10 adet veri alın.
Girilen değerlerden sayısal
olanları toplayın; sayı olmayan
girişlerde hata mesajı vererek
kullanıcıdan tekrar sayı girmesini
isteyin.





02

Hata Yakalama

Kullanıcıdan 10 adet veri alın. Girilen değerlerden sayısal olanları toplayın; sayı olmayan girişlerde hata mesajı vererek kullanıcıdan tekrar sayı girmesini isteyin.

```
toplam = 0

for i in range(10):
    try:
        sayi = int(input("Sayı giriniz: "))
        toplam += sayi
    except:
        print("Bu giriş sayı değildi, toplama eklenmedi.")

print("Toplam:", toplam)
```

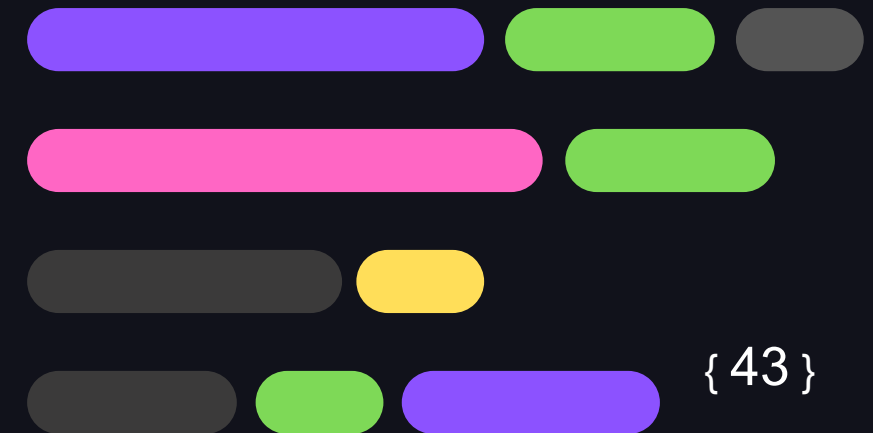
Hata Türleri



03

Hata Türleri

Python'da oluşan her hata bir türe sahiptir.





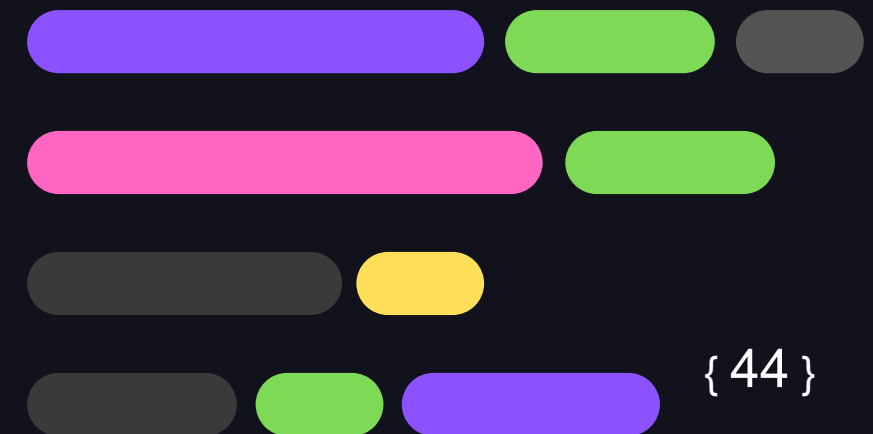
03

Hata Türleri

1. ValueError

Değer uygun değilse oluşur.

```
sayi = int("abc")
```





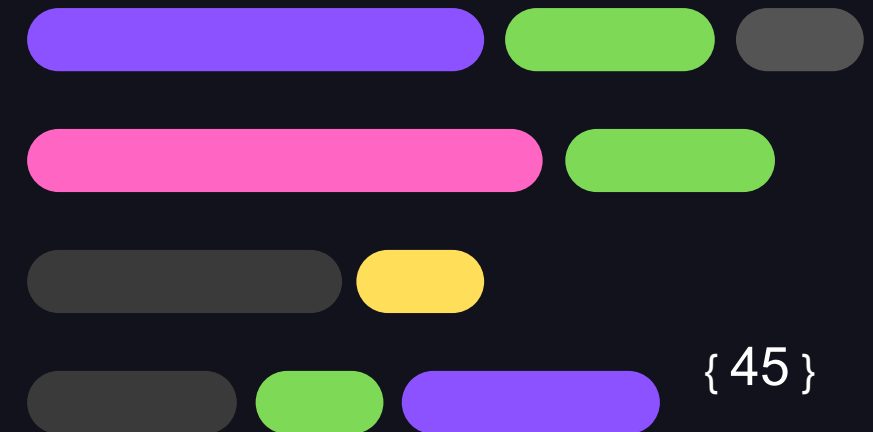
03

Hata Türleri

1. ValueError

Değer uygun değilse oluşur.

```
try:  
    sayi = int("abc")  
except ValueError:  
    print("Geçersiz sayı girdiniz.")
```





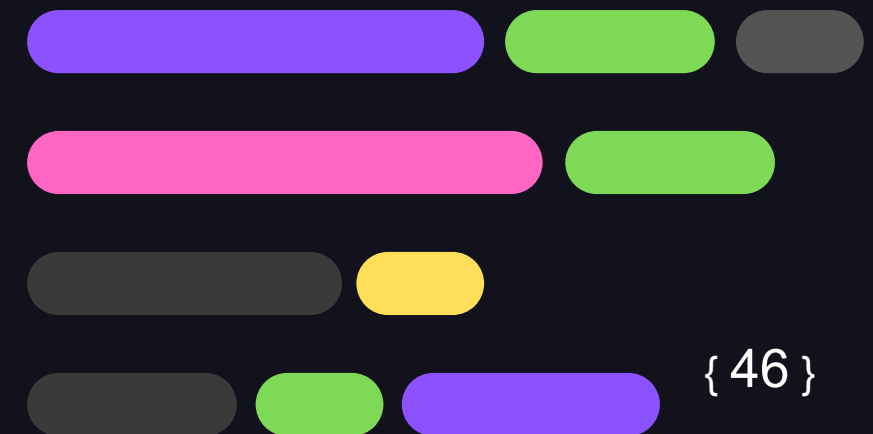
03

Hata Türleri

2. TypeError

Yanlış veri tipiyle işlem yapılırsa oluşur.

```
liste = [1, 2, 3]  
print(liste + 5)
```





03

Hata Türleri

2. TypeError

Yandaki kodu çalıştırınız ve test ediniz.

```
try:
    sayi = int(input("Sayı: "))
    sayi = sayi + [1, 2, 3]

except ValueError:
    print("Geçersiz sayı girdiniz.")
except TypeError:
    print("Sayı ile liste toplanamaz.")
```



03

Hata Türleri

Not : Bir try bloğunun birden fazla except bloğu **olabilir**. Böylece try içerisindeki hataya özel mesaj ekrana yazdırabiliriz.

```
try:
    sayi = int(input("Sayı: "))
    sayi = sayi + [1, 2, 3]
except ValueError:
    print("Geçersiz sayı girdiniz.")
except TypeError:
    print("Sayı ile liste toplanamaz.")
```



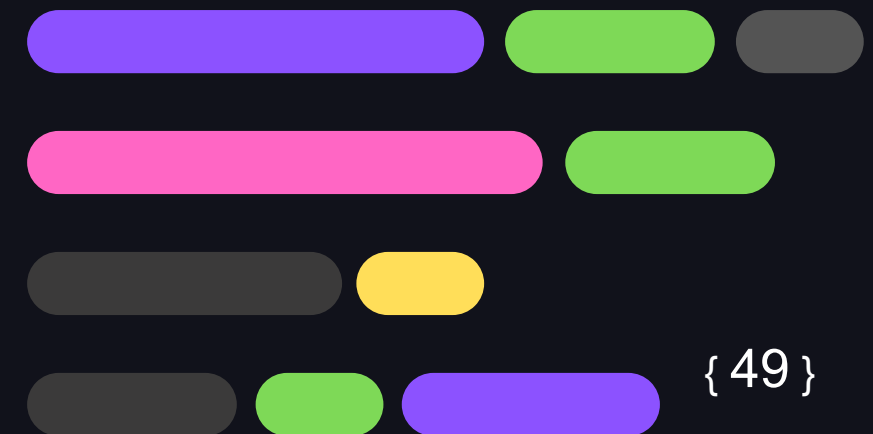
03

Hata Türleri

3.ZeroDivisionError

Sıfıra bölme hatası.

```
sayi = 10 / sayi
```





03

Hata Türleri

3.ZeroDivisionError

Yandaki kodu çalıştırınız.

```
try:  
    sayi = int(input("Sayı: "))  
    sayi = 10 / sayi  
  
except ValueError:  
    print("Geçersiz sayı girdiniz.")  
except ZeroDivisionError:  
    print("Sıfıra bölme hatası.")  
except:  
    print("Beklenmeyen bir hata oluştu.")
```



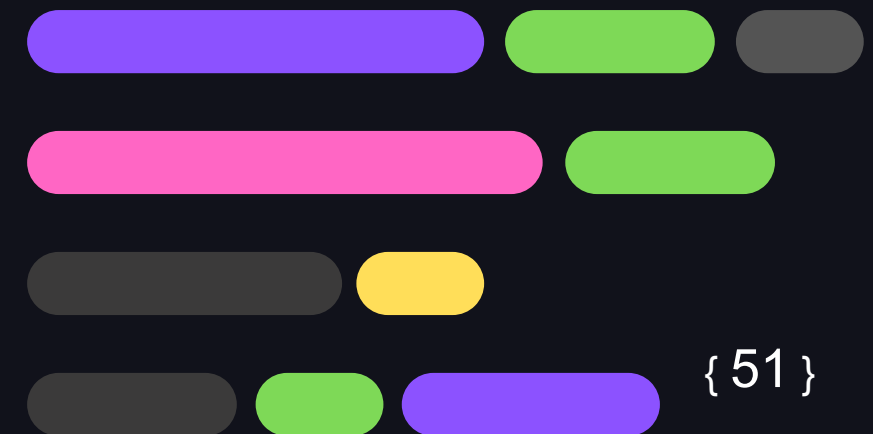
03

Hata Türleri

4. IndexError

Olmayan indexe erişme hatası.

```
liste = [1, 2, 3]  
  
print(liste[5])
```





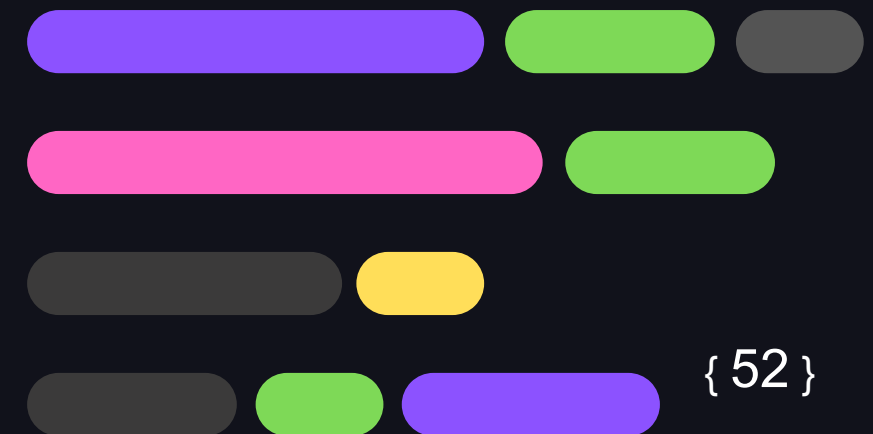
03

Hata Türleri

5. KeyError

Dictionary'de olmayan anahtara erişme hatası.

```
sozluk = {"ad": "Ahmet"}  
print(sozluk["yas"])
```





Son...